



# Escuela de Marvin

Edición de Mayo de 2019

Noticias de la Directora, Sra. O'Shea

Mayo está atascado lleno de eventos, excursiones, y evaluaciones. (Lea boletines de sus profesores y tome nota de los eventos de nivel de grado).

## Eventos

El evento más importante del año se presenta este viernes, 3 de mayo. El walk-a-thon de la escuela de Marvin proporciona la PTA con los fondos que utilizará para hacer una variedad de actividades de enriquecimiento de Marvin.

- Mientras que todas familias son incapaces de recaudar dinero sobre una gran escala, cada dólar cuenta.
- Prenda las hojas pueden presentarse hasta el 10 de mayo.

\*\*\*\*\*

## Viajes de campo

Como profesores enviar formas de permiso de los viajes de campo, por favor la devuelva a la escuela tan pronto como sea posible.

- Tratamos de mantener el costo de todos los viajes de campo para no crear una carga financiera demasiado, pero si te encuentras necesitando ayuda, comunice a su profesor.

\*\*\*\*\*

## Evaluaciones

### Información de pruebas para mayo

- SBAC prueba para estudiantes en grados 3-5 tendrá lugar entre el 13 de mayo - 31 de mayo,
- Ventana de pruebas de mClass DIBELS EOY para a los grados K - 3 se llevará a cabo entre el 29 de abril - 10 de mayo. Los resultados de esta prueba determinarán que K - 3 alumnos asistirán a la escuela de verano.

\*\*\*\*\*

Los profesores se estarán trabajando en la creación de listas de las clases para el próximo año escolar.

- Por favor, comprenda que muchos factores entran en la creación de clases bien equilibradas.
- Se enviarán cartas de asignación a hogares en agosto.
- Comunice a la oficina si su niño/a no se atender a Marvin el año próximo.

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
MAYO		1 B	2 C	3 D Walk-a-thon	
		6 A	7 B	8 C	9 D Ice Cream Social Art Show
←		Teacher Appreciation Week			→
13 B	14 C	15 D	16 A Spring Concert	17 B Marvin Spirit Day	
19 C	20 D	21 A	22 B	23 C Marvin Spirit Day	
27 Memorial Day No escuela	28 D Talent Show	29 A	30 B Field Day K - 2	31 C Field Day 3 - 5	

Uno de los incentivos se promueve para el walk-a-thon es un día de juego. Los estudiantes participarán en una variedad de juegos durante unos 90 minutos. Estos juegos no implicarán electricidad o baterías, así que no hay PlayStation, Xbox, electrónica portátil, teléfonos, etcétera.

Usted se preguntará, ¿por qué promovemos jugando durante el día escolar? Mediante la observación, hemos encontrado:

- algunos estudiantes no sé cómo jugar con un propósito;
- algunos estudiantes no saben cómo ganar o perder con gracia;
- algunos niños no saben cumplir con las reglas de la mayoría de los juegos.

Profesores será líder de los estudiantes durante su tiempo de juego. Demostrarán el nivel adecuado de competencia y deportividad.

¡Los estudiantes serán animados a ser uso de su imaginación, seguir reglas y lo más importante, divertirse!

*Un servicio en línea se utilizó para traducir este boletín. Por favor disculpen los errores ortográficos o gramaticales.*